



*REGULAMENTO
CARABINA MIRA ABERTA CTMB
CALIBRE MENOR, MAIOR E CCP*

Atualizado em 28 de Julho de 2022

Carabina Mira Aberta CTMB - Calibre Menor, Maior e CCP

I- Finalidade

Regulamentar a disciplina Carabina Mira Aberta do Clube de Tiro Membeca Barão. Este regulamento foi adaptado considerando as regras oficiais da Confederação Brasileira de Tiro Esportivo (CBTE).

II- Descrição da Prova

a) Distância

22 (vinte e dois) metros.

b) Alvo

Alvo composto de 3 (três) centros de alvo de revólver de precisão, com os centros olímpicos (X) na coloração branca.

c) Posição

De pé, sem nenhum tipo de apoio ou suporte. A sustentação da arma se dará com ambas as mãos e o ombro. Um dos cotovelos poderá estar apoiado no quadril.

d) Arma

- Os calibres menores (fogo circular), são aqueles compreendidos entre .17 e .22 LR;
- Todos os demais calibres (fogo central), serão considerados como calibres maiores;
- Carabinas que utilizem calibre de pistola serão consideradas na categoria CCP

1. Não será permitido:

2.1. Armas olímpicas, mesmo que tenham sido adaptadas.

2.2. Acessórios de armas olímpicas.

2.3. Modificações ou adaptações que alterem as características originais da arma: uso de contrapesos de cano, garfo, elevador do apoio do rosto, apoio para mão sob a coronha (*palm rest*), tubo prolongador do cano/massa de mira.

2.4. NÃO serão admitidas armas monotiro que tenham características similares a armas olímpicas.

2.5. Soleira com regulagem vertical e horizontal. Caso este equipamento conste no projeto original da arma, a mesma deve ser alinhada e fixada, não sendo permitido qualquer ajuste.

2.7. Para fins de manutenção será aceita a utilização de componentes similares aos originais em forma, dimensão e função, mesmo que adaptados de outra arma equivalente, igualmente permitida.

e) Equipamento

- Não será permitido o uso de calças, casacos e sapatos especiais, utilizados no tiro olímpico;
- Não será admitido o uso de luvas, bandoleiras ou qualquer outro elemento que facilite o tiro;
- Será permitido o uso de óculos para tiro sem, entretanto, o uso de íris ou qualquer outro elemento concentrador de luz, será vedado.
- Será permitido o uso de luneta, binóculo ou monóculo na bancada.

f) Competição

1. Ensaio e repetições

Não haverá ensaio. O atleta pode repetir a prova até 2 vezes, fazendo uma nova inscrição, valendo a maior pontuação.

2. Prova

A prova consistirá de 30 (trinta) disparos, distribuindo-se 10 (dez) disparos em cada centro de alvo.

3. Tempo

30 (trinta minutos).

4. Pontuação especial

Os tiros que atingirem o centro olímpico (X) terão o valor de 12 (doze) pontos.

g) Comandos

O Delegado da Prova, antes do início de cada série, dará os seguintes comandos e alertas:

A Prova será iniciada em 2 minutos;
Atiradores a seus postos;
Atiradores, preparar;
Atiradores prontos? Caso algum atirador não esteja pronto deverá responder imediatamente com NÃO PRONTO
Atiradores, carregar;
Começar.

Obs.: 1 - Armas em segurança significa: abertas e descarregadas sobre a bancada ou em seus invólucros.

2 - Não é permitido o municionamento durante o tempo de preparação.

h) Falhas de munição ou de arma

Serão consideradas como zero, desde que não solucionados no tempo destinado à prova.

i) Tiro cruzado

Serão considerados como zero. O atleta que atingir o alvo de outro concorrente, quando identificado, será penalizado em 2 (dois) pontos, não podendo repetir o próprio disparo. Na impossibilidade de se identificar qual é o tiro cruzado, será computado o valor mais alto, cabendo ao atleta que desejar que não lhe seja atribuído um impacto em seu alvo informar imediatamente ao árbitro.

j) Apuração

Os alvos serão apurados no estande de tiro, sempre que possível, ao final da prova.

k) Penalização para tiros dados a mais.

Serão computados os dez impactos mais baixos de cada centro de alvo e aplicada uma penalização de menos 2 (dois) pontos no total.

III – Número de etapas

Durante o ano esportivo teremos a programação de 2 etapas além da etapa final que é obrigatória.

A classificação final de cada modalidade será obtida pela soma do melhor resultado em uma das 2 etapas, e a este resultado será acrescido o resultado da etapa final do Campeonato que terá peso 2, ou seja, o resultado da final será multiplicado por 2.

IV- Desempate

Se dará pelos itens abaixo nesta ordem:

- Maior número de X;
- Maior número 10, 9 e assim sucessivamente.