



*REGULAMENTO  
DUELO LIGHT*

Atualizado em 09 de agosto de 2022

# Clube de Tiro Membeca Barão

## Regulamento Duelo 20 Segundos

### I - Finalidade

Regulamentar a prova de Duelo Light do Clube de Tiro Membeca Barão. Este regulamento foi adaptado considerando as regras oficiais da Confederação Brasileira de Tiro Esportivo (CBTE).

### II - Descrição da Prova

A) Distância  
10 (Dez) metros.

B) Alvo  
De pistola livre 50m.

C) Posição  
De pé sem nenhum tipo de apoio.

D) Empunhadura  
Com uma ou duas mãos, a critério do atleta.

E) Ensaio e repetição  
**Não haverá ensaio. O atleta poderá fazer a prova três vezes, valendo como pontuação final, a maior pontuação.**

F) Prova  
10 (dez) disparos distribuídos em 2 (duas) séries de 20 (vinte) segundos. Não haverá repetição.

G) Pontuação Especial  
Os tiros que atingirem o centro olímpico (X) terão o valor de 12 (doze) pontos.

H) Comandos  
**a. "Seu tempo de 1 minuto de preparação começa a partir de agora";**  
**b. "Para a primeira série, carregar";**  
**c. "Atenção"**

- Após o comando “atenção”, as armas deverão ser empunhadas com uma ou duas mãos e apontadas para o solo e fazendo um ângulo não superior a 45° (quarenta e cinco graus) com a vertical;

- Os alvos serão fechados, reabrindo após 7 (sete) segundos, permanecendo abertos durante 20 (vinte) segundos, tempo em que deverão ser realizados os disparos;

- Encerrada a série, haverá tempo de 40 (quarenta) segundos para recarregar (não haverá novos comandos de “carregar”). A cada nova série haverá o comando “atenção”.

d. O comando de “descarregar” poderá ser dado a qualquer momento que for necessário;

e. Ao final da prova será dado o comando “Prova encerrada – armas em segurança”.

- “Armas em segurança” significa: abertas e descarregadas sobre a bancada (com a utilização de safety flag ou fio de cor viva em sua câmara) ou em seus invólucros;

- Não é permitido o municionamento durante o tempo de preparação;

- Não será permitido o manuseio de armas e munições enquanto a pista estiver em segurança.

#### I) Falha de munição ou arma

Serão consideradas como zero, se não solucionados no tempo total destinado à prova.

#### J) Tiro Cruzado

Serão considerados como zero. O atleta que atingir o alvo de outro concorrente, quando identificado, será penalizado em 2 (dois) pontos. Na impossibilidade de se identificar qual é o tiro cruzado, será computado o valor mais alto, cabendo ao atleta que desejar que não lhe seja atribuído um impacto em seu alvo informar imediatamente ao árbitro.

#### K) Apuração

Os alvos deverão ser apurados na linha de tiro, sempre que possível, ao final das 4 (quatro) séries.

#### L) Penalização para disparos dados a mais

Serão computados os 10 (dez) impactos de valores mais baixos e aplicada uma penalização de menos 2 (dois) pontos por impacto.

M) Desempate:

Não haverá desempate.

As posições que estiverem empatadas receberão a mesma colocação, independente da localização da mesma, excluindo-se as posições seguintes, tantas quantas vezes forem as repetições desta ocorrência

### III - Divisões

#### 1. Revólver Calibre Menor

Calibre .22 com cano de até seis polegadas.

#### 2. Revólver Calibre Maior

Calibres .32, .38, .357 Mag., .44 Mag. e .45 com cano de até seis polegadas.

#### 3. Pistola Calibre Menor

Calibres .22 LR, 6,35mm com cano de até seis polegadas.

#### 4. Pistola Calibre Maior

Calibres 7,65, .380, .38, .38 Super Auto, 9mm, .40, ou .45 com cano de até seis polegadas.

#### Observações

- As divisões de Revólver serão disparadas em ação dupla ou simples, a critério do atleta.
- A tolerância para o comprimento máximo do cano é de 5% (3,15" e 6,3")
- Para fins de manutenção será aceita a utilização de componentes similares aos originais em forma, dimensão e função, mesmo que adaptados de outra arma permitida.
- Não serão permitidas pistolas utilizadas nas provas regulamentadas pela ISSF, tais como: Walther GSP e OSP, Pardini SP1, HP, GPE e K22(Pst), Feinwerkbau AW93, Hammerli P20, 208, 240 e 280, Morini CM84E, CM82M e CM32 e outras similares.
- Não é permitido o uso de calças, sapatos ou botas de tiro ou qualquer outro equipamento, acessório ou expediente que vise facilitar o tiro, ou ainda, que contrarie o espírito destas regras.
- Óculos de tiro são permitidos, porém deverão seguir as regras da ISSF.

#### **IV – Número de etapas**

Durante o ano esportivo teremos a programação de 3 etapas além da etapa final que é obrigatória.

A classificação final de cada modalidade será obtida pela soma dos 2 (dois) melhores resultados em todas as etapas dividido por 2 (dois). A este resultado será acrescido o resultado da etapa final do Campeonato que terá peso 2, ou seja, o resultado da final será multiplicado por 2.

#### **V – Critério de desempate**

O critério de desempate será a melhor pontuação das séries da final. Persistindo o empate, será considerada a melhor série de cada uma das etapas on-line. Persistindo, ainda, o empate, será declarado Campeão os dois primeiros colocados. O mesmo critério vale para a classificação dos segundo e terceiro lugar.